



Zwei neue Games in der Swisscom Hero League

Vor vier Monaten ist Swisscom mit der eigenen eSports-Liga «Swisscom Hero League powered by ESL» gestartet. Ab 1. Februar können sich Casual Gamer neu in den Spielen «Fifa19» und «Overwatch by Blizzard Entertainment» messen. Zudem starten am 18. Februar 2019 die Gruppenspiele der Profiligen mit «League of Legends», «Hearthstone» und «Clash Royale», die auf bluewin.ch und twitch.tv übertragen werden.

Nach dem Start im November, haben sich bis Ende 2018 über 2600 Gamer in acht Qualifikationsrunden der «Swisscom Hero League» in den Spielen «League of Legends», «Hearthstone» oder «Clash Royale» gemessen. Zudem haben sich seit der Lancierung über 20 000 Zuschauer die Themenwelt zu Gaming auf Swisscom TV angesehen. «Wir sind mit dem Start sehr zufrieden, auch wenn es noch Verbesserungspotenzial gibt», sagt Nadine Jaberg, Marketing Managerin eSports bei Swisscom. Aufgrund der Feedbacks der Spieler, prüft Swisscom gemeinsam mit Partner ESL laufend, weitere Spielgenres und Spiele zu integrieren. «Unser Ziel ist es, sowohl den professionellen E-Sport in der Schweiz zu fördern als auch der breiten Bevölkerung Spass und die Möglichkeit zu bieten, das Hobby zum Beruf zu machen.» Jetzt stösst mit «Fifa19» ein beliebtes Sportgame und mit «Overwatch by Blizzard Entertainment» der erste Teamshooter zur Swisscom Hero League. Beide Games werden vorerst für Casual Gamer in die Go4Cups aufgenommen. «Wir wollen prüfen, wie sie bei der Community ankommen und ob eine Integration in die Profiligen sinnvoll und auch möglich wäre.»

«Fifa19» für Einzelspieler, «Overwatch by Blizzard Entertainment» als Gruppenspiel

«Fifa19» wird im Einzelspielermodus angeboten, «Overwatch by Blizzard Entertainment» wird zu sechst im Team gespielt werden. Beide Spiele werden vorerst nicht in der Profiligen gespielt. Stattdessen können sich die Teams oder Spieler in den wöchentlichen Go4Cups «Hero League FIFA19 Go4Cup sponsored by Swisscom» und «Overwatch Go4 Switzerland Cup» messen. Monatlich gibt es coole Sachpreise oder Natelpay Guthaben für verschiedene Online-Stores zu gewinnen.

Profiligen: Erste Gruppenspiele Mitte Februar



swisscom

Medienmitteilung

Die Qualifikationsrunden für die Profiligas mit den Spielen «League of Legends», «Hearthstone» und «Clash Royale» sind Anfang Februar abgeschlossen. Danach werden die besten acht Teams oder Spieler pro Spiel bis 27. April in den Gruppenspielen um vier Plätze im Finale kämpfen. Dieser findet im Mai statt, zu gewinnen gibt es eine Gesamtpreissumme von CHF 16 000. Alle Spiele werden von bluewin.ch und von der ESL auf twitch.tv übertragen.

Eine Übersicht der bisher für die Gruppenspiele qualifizierten Spieler und Teams gibt's [hier](#).

Bern, 28. Januar 2019